

SISTEM INFORMASI KEGIATAN SANTRI PERSADA BERBASIS ANDROID

Sunardi, Abdul Fadlil, Faqihuddin Al-Anshori

Magister Teknik Informatika, Fakultas Pasca Sarjana

Universitas Ahmad Dahlan

Kota Yogyakarta, Indonesia

Email: faqihnoah96@gmail.com

Abstrak— Dimasa era globalisasi seperti saat ini. Sistem informasi yang terstruktur dengan baik dan memiliki keunggulan sangatlah dibutuhkan diberbagai lini. Didalam instansi, informasi di sajikan dengan cepat dan akurat sangat diperlukan, seperti halnya di Persada. Terdapat persoalan tentang penyampaian informasi kegiatan santri yang masih manual ketika santri ingin mengetahui sebuah informasi ataupun pengumuman tentang kegiatan di Persada mereka harus datang ke Persada dan bertemu dengan staff. Aplikasi yang akan dibuat dalam penelitian ini memberikan solusi atas persoalan tersebut. Aplikasi yang akan dibuat merupakan platform yang lengkap mulai dari sistem operasi, aplikasi, developing tool (alat pengembang), pasar aplikasi, dukungan vendor industri handphone serta dukungan dari komunitas open system. Hasil dari penelitian ini berupa mengolah informasi secara lebih cepat, efisien, dan update.

Kata Kunci — Kata kunci : *Android, Persada, Sistem Informasi Kegiatan*

I. PENDAHULUAN

Dimasa era globalisasi seperti saat ini. Sistem informasi yang terstruktur dengan baik dan memiliki keunggulan sangatlah dibutuhkan diberbagai lini. Dalam sebuah instansi, penyajian informasi yang lebih cepat, efisien dan akurat sangat dibutuhkan, seperti halnya di Persada. Persada merupakan pondok pesantren yang dimiliki Universitas Ahmad Dahlan kepanjangannya pesantren Ahmad Dahlan. Dipersada sendiri memiliki sebuah sistem informasi. Akan tetapi sistem informasi yang digunakan masih memiliki persoalan tentang penyampaian informasi kegiatan santri dari pihak Persada kepada santri. Salah satu dari persoalan itu yakni, masih menggunakan cara yang manual ketika santri ingin mengetahui pengumuman dan informasi tentang kegiatan dipersada mereka harus menyempatkan waktu untuk datang ke Persada dan bertemu dengan staff untuk mendapatkan informasi kegiatan. Belum lagi jika staff yang ingin mereka temui tidak berada di kantor Persada, sehingga informasi yang seharusnya dapat mereka terima harus tertunda terlebih dahulu.

Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi yang bisa memberikan sebuah solusi atas persoalan tersebut.

Penulis mengusulkan aplikasi yang akan dibuat ini merupakan aplikasi berbasis android, karena android merupakan platform yang lengkap mulai dari sistem operasi, aplikasi, developing tool (alat pengembang), pasar aplikasi, dukungan vendor industri handphone serta dukungan dari komunitas open system.

Maka dapat diidentifikasi permasalahan, antara lain :

1. Masih menggunakan cara manual untuk mendapatkan informasi mengenai kegiatan persada, pengumuman diluar atau didalam persada dan harus bertemu staff kepengurusan persada.
2. Masih sulitnya mendapatkan informasi apabila pengurus dan staff di persada sedang tidak ada di kantor persada.
3. Tidak semua santri memiliki waktu yang sama untuk menanyakan update kegiatan yang sifatnya baru.

Adapun batasan permasalahannya sebagai berikut :

1. Data Kegiatan
2. Data Pengumuman

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diajukan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana agar mudah dalam memperoleh informasi mengenai kegiatan persada dan pengumuman diluar atau didalam persada.
2. Bagaimana agar mudah dalam memperoleh informasi apabila pengurus dan staff di persada sedang tidak ada dikantor persada.
3. Bagaimana mengatasi santri yang memiliki waktu yang berbeda-beda agar mendapatkan update kegiatan yang sifatnya baru.

Penelitian ini bertujuan mengolah sebuah sistem informasi yang sebelumnya bersifat manual lalu diproses dan setelah itu akan menghasilkan sistem yang lebih

terstruktur lagi dari sisi efisiennya maupun selalu keupdateannya. Sistem yang sudah terancang tadi nantinya akan memperlancar kinerja pengurus persada dalam menyampaikan informasi.

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Pengurus Persada

Dengan aplikasi ini dapat membantu menyajikan informasi tentang kegiatan dan penyampaian pengumuman-pengumuman yang lengkap dan akurat bagi santri, sehingga mempermudah dalam menyampaikan informasi.

2. Bagi Santri

Dengan aplikasi ini santri dapat memperoleh informasi dengan mudah tanpa perlu datang ke kantor Persada, serta dapat melihat update informasi persada dimana saja dan kapan saja.

Berdasarkan manfaat yang telah diperoleh tadi dapat diuraikan beberapa definisi untuk melengkapi dan menyamakan pemahaman terhadap konteks penelitian ini, pengertian yang berhubungan dengan beberapa teori yang perlu dikaji dalam penelitian ini, diantaranya pengertian tentang Sistem Informasi, Android, Eclipse, JSON, dan Java.

1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan elemen yang berintegrasi untuk mencapai tujuan tertentu sedangkan informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang . Informasi dapat menggambarkan kejadian nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sumber dari informasi adalah data yang dapat berbentuk huruf, simbol, alfabet dan lain sebagainya.

Model dasar sistem adalah masukan, pengolahan, dan pengeluaran. Fungsi pengolahan informasi sering membutuhkan data yang telah dikumpulkan dan diolah dalam waktu periode sebelumnya. Oleh karena itu pada model sistem informasi ditambahkan pula media penyimpan data (database) maka fungsi pengolahan informasi bukan lagi mengubah data menjadi informasi tetapi juga menyimpan data untuk dipergunakan lebih lanjut. Basis data (database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya, tersimpan diperangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan di dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut .[1]

2. Pengertian Android dan Eclipse

Android adalah sebuah kumpulan perangkat lunak

untuk perangkat mobile yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi utama mobile. Android memiliki 4 (empat) karakteristik sebagai berikut:

a) Terbuka

Android dibangun untuk benar-benar terbuka sehingga sebuah aplikasi dapat memanggil salah satu fungsi inti ponsel seperti membuat panggilan, mengirim pesan teks, menggunakan kamera, dan lain-lain. Android menggunakan sebuah mesin virtual yang dirancang khusus untuk mengoptimalkan sumber daya memori dan perangkat keras yang terdapat di dalam perangkat. Android merupakan open source, dapat secara bebas diperluas untuk memasukkan teknologi baru yang lebih maju pada saat teknologi tersebut muncul. Platform ini akan terus berkembang untuk membangun aplikasi mobile yang inovatif.

b) Semua Aplikasi dibuat sama

Android tidak memberikan perbedaan terhadap aplikasi utama dari telpon dan aplikasi pihak ketiga (third-party application). Semua aplikasi dapat dibangun untuk memiliki akses yang sama terhadap kemampuan sebuah telepon dalam menyediakan layanan dan aplikasi yang luas terhadap para pengguna.

c) Memecahkan hambatan pada aplikasi

Android memecah hambatan untuk membangun aplikasi yang baru dan inovatif. Misalnya, pengembang dapat menggabungkan informasi yang diperoleh dari web dengan data pada ponsel seseorang seperti kontak pengguna, kalender, atau lokasi geografis.

d) Pengembangan aplikasi yang cepat dan mudah

Android menyediakan akses yang sangat luas kepada pengguna untuk menggunakan library yang dipergunakan tools yang dapat digunakan untuk membangun aplikasi yang semakin baik. Android memiliki sekumpulan tools yang dapat digunakan sehingga membantu para pengembang dalam meningkatkan produktivitas pada saat membangun aplikasi yang dibuat. Google Inc. Sepenuhnya membangun Android dan menjadikan bersifat terbuka (open source) sehingga para pengembang dapat menggunakan Android tanpa mengeluarkan biaya untuk lisensi dari Google dan dapat membangun Android tanpa adanya batasan-batasan.

Android Software Development Kit (SDK) menyediakan alat dan Application Programming Interface (API) yang diperlukan

untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman java. Eclipse adalah sebuah IDE (Integrated Development Environment) untuk pengembangan java/android yang free versi eclipse yang ada sekarang sudah banyak seperti Eclipse Helios(eclipse versi 3.6), Eclipse Galileo(eclipse versi 3.5), dan Eclipse Ganymede(Eclipse versi 3.4), kita dapat melakukan instalasi salah satu versi, versi eclipse 3.4 sudah support dengan Android Development Tools (ADT) untuk membuat eclipse dapat digunakan untuk coding project Android.

Berikut ini adalah sifat dari Eclipse:

- a. Multi-platform : Target sistem operasi Eclipse adalah Microsoft Windows, Linux, Solaris, AIX, HP-UX dan Mac OS X.
- b. Multi-language : Eclipse dikembangkan dengan bahasa pemrograman Java, akan tetapi Eclipse mendukung pengembangan aplikasi berbasis Bahasa pemrograman lainnya, seperti C/C++, Cobol, Python, Perl, PHP dan lain sebagainya.
- c. Multi-role : Selain sebagai IDE untuk pengembangan aplikasi, Eclipse pun bisa digunakan untuk aktivitas dalam siklus pengembangan perangkat lunak, seperti dokumentasi, tes perangkat lunak, pengembangan web, dan lain sebagainya. Eclipse pada saat ini merupakan salah satu IDE favorit dikarenakan gratis dan open source, yang berarti setiap orang boleh melihat kode pemrograman perangkat lunak ini. Selain itu, kelebihan dari Eclipse yang membuatnya populer adalah kemampuannya untuk dapat dikembangkan oleh pengguna dengan komponen yang dinamakan plug-in. [2]

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Android bisa digunakan oleh setiap orang yang ingin menggunakannya pada perangkat mereka. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang akan digunakan untuk bermacam peranti bergerak. Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel/smartphone. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras,

peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. [3]

Kelebihan-kelebihan Android dibandingkan dengan mobile platform yang ada dipasaran, yaitu :

1. Merupakan pengembang platform bebas yang berbasis linux dan open source.
2. Sebuah komponen berbasis arsitektur yang terinspirasi oleh mashup internet. Bagian dari satu aplikasi dapat dikembangkan, digantikan, ditingkatkan komponennya sesuai dengan versi yang diinginkan sehingga dapat memunculkan berbagai kreativitas pada mobile application.
3. Memiliki layanan berbasis lokasi menggunakan GPS atau triangulasi menara sel untuk menyesuaikan lokasi anda berada.
4. Memungkinkan anda untuk memanfaatkan kekuatan penyimpanan lokal untuk berhubungan dengan komputasi dan sinkronisasi.
5. Android dioptimalkan untuk perangkat daya rendah dan rendah memori, yang ada pada platform sebelumnya tidak terpikirkan.
6. Mendukung grafis dan suara berkualitas tinggi dan lebih halus.
7. Memiliki probabilitas diberbagai perangkat keras saat ini dan masa depan.
8. Program yang terisolasi dapat memberikan tingkat stabilitas sistem yang tidak terlihat sebelumnya pada smartphone.
9. Android menawarkan berbagai cara untuk berinteraksi dengan mobile application bersama dengan dasar-dasar teknis untuk membuatnya.
10. Dalam pengembangannya, hanya diperlukan satu komputer yang ter-install SDK Android dan emulator.

Adapun kekurangan-kekurangan Android adalah sebagai berikut:

1. Handset Android dibuat oleh banyak vendor dengan ukuran layar yang berbeda, sebagian menggunakan keyboard fisik, sebagian lagi hanya menggunakan touch screen. Versi Android yang terpasang di handset juga berbeda-beda, hal ini menyebabkan pengalaman pemakai Android tidak seragam, hal ini juga sekaligus menyulitkan programmer dalam membuat program, karena apabila versi sistem operasi tidak sama, program tersebut tidak bisa di-install.
2. Android adalah produk open source dari Google dan Open Handset Alliance, karena itu aplikasi yang ada dalam Android sangat menyatu dengan layanan Google, contohnya email menggunakan Gmail, kalender menggunakan Google Calendar, bahkan sampai contact pun disimpan di Gmail Contact. Bagi penggemar Google ini merupakan keunggulan sendiri, namun bagi pengguna yang tidak familiar dengan produk Google, hal ini cukup merepotkan karena mereka harus menyesuaikan keadaan.

3. Android cukup aktif dikembangkan, hampir tiap tahun mereka merilis sistem operasi baru, pada tahun 2010 Google merilis Froyo (2.2), Gingerbread (2.3) dan Honeycomb (3.0), pada tahun 2011 dirilis Ice Cream Sandwich (4.0). Namun dari sisi vendor atau operator, update ke user membutuhkan waktu berbulan-bulan, sebagai contoh, Froyo dirilis pada Mei 2010, namun pengguna Android kebanyakan baru meng-update setelah September. [4]

3. Pengertian Java dan JSON

Java adalah bahasa pemrograman serbaguna, Java dapat digunakan untuk membuat suatu program sebagaimana anda membuatnya dengan bahasa seperti Pascal atau C++. Yang lebih menarik, Java juga mendukung sumber daya Internet yang saat ini populer, yaitu World Wide Web atau yang sering disebut websaja. Java juga mendukung aplikasi klien/server, baik dalam jaringan local (LAN) maupun jaringan berskala luas (WAN). Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di Sun Microsystems saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada C dan C++ namun dengan sintaksis model objek yang lebih sederhana. Aplikasi-aplikasi berbasis Java umumnya dikompilasi ke dalam p-code (bytecode) dan dapat dijalankan pada berbagai Mesin Virtual Java (JVM). Java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum/non-spesifik (general purpose), dan secara khusus didisain untuk memanfaatkan dependensi implementasi seminimal mungkin. Karena fungsionalitasnya yang memungkinkan aplikasi Java mampu berjalan di beberapa platform sistem operasi yang berbeda, Java dikenal pula dengan slogannya, "Tulis sekali, jalankan di mana pun". Saat ini Java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web. JSON (JavaScript Object Notation) adalah format pertukaran data yang ringan, mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, serta mudah diterjemahkan dan di-generate oleh komputer. Format ini dibuat berdasarkan bagian dari bahasa pemrograman JavaScript, standar ECMA-262 Edisi ke-3 - Desember 1999. JSON merupakan format text yang tidak bergantung pada bahasa pemrograman apapun karena menggunakan gaya bahasa yang umum digunakan oleh programmer keluarga C termasuk C, C++, C#, JavaScript, Perl, Python dan lain-lain. [5]

II. METODE PENELITIAN

Sistem aplikasi mobile bagi santri Persada berbasis android pada dasarnya digunakan untuk mempermudah pihak Persada dalam memberikan informasi kepada santrinya, dan mempermudah santri persada dalam mendapatkan informasi yang jelas dan akurat tentang kegiatan maupun pengumuman penting di Persada.

Adapun hal hal yang mampu dilakukan oleh sistem aplikasi android yang di rancang yaitu dapat mengakses basis data sebagai sumber data dari sistem android. Dalam perancangan sistem aplikasi ini, tersedia fasilitas informasi yang dipergunakan bagi santri, seperti : informasi profil pengurus Persada, informasi jadwal kegiatan santri di Persada, dan informasi pengumuman santri di Persada.

A. Bahan Penelitian

Bahan yang digunakan oleh penulis mencakup tahap pengumpulan data. Tahap pengumpulan data yang dilakukan peneliti ada tiga cara yaitu dengan melakukan studi literatur atau kepustakaan, wawancara dan observasi langsung terhadap obyek penelitian. Berikut merupakan tiga cara pengumpulan data :

1. Studi literatur atau Kepustakaan

Metode pengumpulan data dilakukan melalui membaca dan mempelajari referensi-referensi berupa makalah, jurnal ilmiah, skripsi, atau buku. Fasilitas internet juga digunakan sebagai media untuk mencari data atau informasi yang dipublikasikan di dunia maya yang berkaitan dengan obyek penelitian. Teori yang berhubungan dengan penelitian ini antara lain konsep aplikasi berbasis android, Java, dan pemodelan data berupa ERD.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data dilakukan dengan tanya jawab yang diajukan secara langsung kepada pihak yang menangani Persada. Wawancara dilakukan untuk mendapatkan data atau informasi yang berkaitan dengan obyek penelitian.

3. Observasi

Metode pengumpulan data dilakukan dengan melakukan peninjauan atau pengamatan langsung terhadap sampel obyek penelitian yaitu jenis-jenis kegiatan maupun aktifitas yang berada di Persada.

B. Alat Penelitian

Peralatan utama dibagi menjadi 2 kategori yaitu hardware dan software.

Hardware yang digunakan adalah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Prosesor Core 2 Duo
2. Hardisk 250 GB
3. RAM 4 GB
4. Handphone android Lenovo A6000+
5. RAM 2 GB
6. CPU Quad Core 1.2 GHz

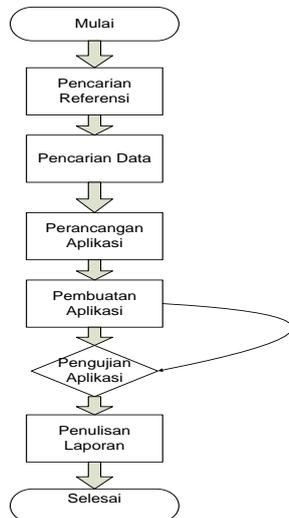
Software yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Eclipse sebagai tool utama pembuat aplikasi android.
2. Xampp sebagai aplikasi server.
3. Notepad ++ sebagai edit text.

4. Windows 7 sebagai sistem operasi laptop
5. Android versi 5.0.2 (Lollipop) sebagai sistem operasi handphone.

C. Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap perancangan flowchart atau desain sistem yang akan dibuat dengan mengacu pada hasil pengumpulan data kebutuhan yang sudah dilakukan pada tahap sebelumnya. Tahap perancangan adalah membuat desain flowchart. Berikut adalah flowchartnya :



Gambar 1. Flowchart

Pencarian referensi melalui beberapa buku yang berkaitan dengan android dan beberapa hasil penelitian terdahulu yang bisa dijadikan sebagai acuan dalam melakukan penelitian ini.

Pencarian data dengan cara melakukan observasi di persada dan menanyakan langsung dengan pengurus persada apa saja agenda-agenda besar yang sering dilaksanakan dipersada.

Perancangan aplikasi dimulai dengan pembuatan flowchart /alur berjalanya sebuah sistem informasi yang dirancang dengan urutan yang terstruktur dengan baik.

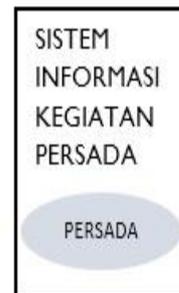
Pembuatan dimulai dari rancangan interface yang di buat sesimpel mungkin sehingga para penggunanya nanti bisa dengan mudah untuk mengoperasikannya. Serta bersifat user friendly. Pada pembuatan aplikasi ini sampai pada proses pengujian sistem.

Pengujian sistem ini dibuat untuk mengukur seberapa jauh sistem tersebut bisa digunakan/dioperasikan dengan baik oleh para santri yang ada dipersada. Apabila mengalami kekurangan/kesalahan maka sistem tersebut akan dibenahi kembali sampai pada hasil yang diinginkan.

D. Pengujian Sistem

Tahap ini merupakan tahap uji coba terhadap sistem yang telah dibuat dengan tujuan agar dapat diketahui kelemahan atau kesalahan dari sistem tersebut. Hal ini dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi yang digunakan untuk memperbaiki perangkat lunak yang sudah dibangun. Dapat digambarkan dalam bentuk interface.

Berikut merupakan rancangan interface awalnya :



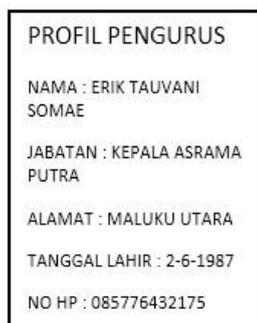
Gambar 2. Tampilan Awal Aplikasi

Tampilan awal aplikasi ini pada gambar 2. Merupakan awal mulanya aplikasi ini ketika akan di gunakan. Hanya terdapat satu pilihan yakni persada. Dengan menekan persada maka akan melanjutkan ke menu berikutnya



Gambar 3. Tampilan Menu Utama

Di menu utama ini pada gambar 3. Ada 2 pilihan icon yaitu profil pengurus dan kegiatan persada. Di menu inilah para pengguna bisa melihat profil para pengurus dan informasi kegiatan apa saja yang di laksanakan dipersada.



Gambar 4. Tampilan Profil Pengurus

Pada gambar 4. Menunjukkan salah satu profil pengurus persada. Diantaranya nama, jabatan, alamat, tanggal lahir dan no handphone. Dengan profil ini dapat membantu para santri dalam hal berkomunikasi.



Gambar 5. Tampilan Kegiatan Persada

Pada gambar 5. Terdapat 3 icon yang nantinya akan membantu para santri dalam mendapatkan informasi secara lebih lengkap dan akurat. Disini ada 3 sub yaitu materi kajian, pelatihan dan pengabdian

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang diinginkan dari sistem yang dirancang adalah dengan dibangunnya sistem informasi kegiatan tersebut maka dapat memudahkan para santri persada dalam mendapatkan informasi baik itu yang sudah terjadwal maupun yang tiba-tiba diadakan secara langsung. Sistem yang dirancang didesain sebaik mungkin dan dibuat untuk jangka waktu yang lebih lama dengan melakukan beberapa pembaharuan pada sistem jika dibutuhkan. Adapun manfaat dan fungsi dari penelitian aplikasi “Sistem Informasi Kegiatan Santri Persada Berbasis Android” sebagai berikut:

1. Mudah : dapat digunakan oleh santri karena hanya lewat satu aplikasi yang digunakan di android serta bersifat user friendly.
2. Praktis dan cepat : dapat digunakan setiap saat dimanapun berada tanpa harus berhubungan langsung dengan pengurus persada.

3. Keakuratan : data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini sangat valid karena di ambil langsung/diobservasi langsung dilokasi persada.
4. Ekonomis : aplikasi ini nantinya akan dapat didownload diplaystore dengan sangat mudah.
5. Update : aplikasi ini selalu mengalami pembaharuan untuk memperbaiki masalah dengan pembaharuan sebuah sistem, penambahan data pendukung. Termasuk memperbaiki kelemahan keamanan dan meningkatkan kegunaan kinerja.

Dengan adanya sistem ini dapat mempercepat informasi yang akan diberikan dari pihak pengurus ke para santri. Informasi yang disampaikan juga harus akurat sehingga sistem ini nantinya memiliki tingkat akurasi yang bagus serta harus update setiap saat agar bisa menjadi acuan apakah sistem ini dirawat atau tidak, salah satunya dengan mengupdate setiap informasi yang ada.

IV. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian ini yang berjudul “Sistem Informasi Kegiatan Santri Persada Berbasis Android” dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Program aplikasi yang dirancang dan dibuat dengan memanfaatkan teknologi informasi dan telekomunikasi yang berbasis android untuk menjawab kebutuhan informasi real time dari persada kepada santrinya untuk mengetahui beberapa kegiatan yang tetap dan yang berubah-ubah baik itu jenis kegiatan dipersada maupun pengumuman-pengumuman yang ada dipersada secara mudah dan praktis, hasil penelitian menunjukkan adanya sebuah sistem informasi berbasis android yang mempermudah pengurus persada dalam menyampaikan segala macam bentuk informasi terhadap para santrinya.
2. Menentukan jadwal kegiatan dipersada dengan menggunakan aplikasi, menunjukkan kecepatan, keefisienan dan kecermatan dalam memberikan sebuah layanan informasi yang harus update setiap saat. Dengan adanya sistem aplikasi yang telah dibuat maka akan dengan mudah bisa digunakan untuk kebutuhan akan informasi setiap harinya. Sehingga sistem yang semula hanya

manual bisa di perbaiki dengan sistem yang lebih baik dan lebih terstruktur.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]Apita Riana. 2006, Evaluasi Kinerja Informasi Manajemen Ditinjau Dari Aspek Persepsi Pengguna Dalam Mendukung Proses Manajemen Di Rumah Sakit PKU Muhammadiyah Yogyakarta.
(Studi Kasus : RS. PKU Muhammadiyah Yogyakarta)
Tesis. Semarang : Program Studi Magister Ilmu Kesehatan Masyarakat Konsentrasi Sistem Informasi Manajemen Kesehatan Universitas Diponegoro.
- [2]Safaat,Nazruddin.2011. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.
- [3]Safaat,Nazruddin.2013. Aplikasi Berbasis android.
Bandung:Informatika
- [4]Safaat,Nazruddin.2014. Aplikasi Berbasis android.
Edisi revisi Bandung:Informatika
- [5]Kadir,Abdul.2005. Dasar Pemrograman Java 2.
Yogyakarta : Andi.